

A blurred, horizontal strip at the top of the page showing basketball players in action on a court, with their legs and feet visible.

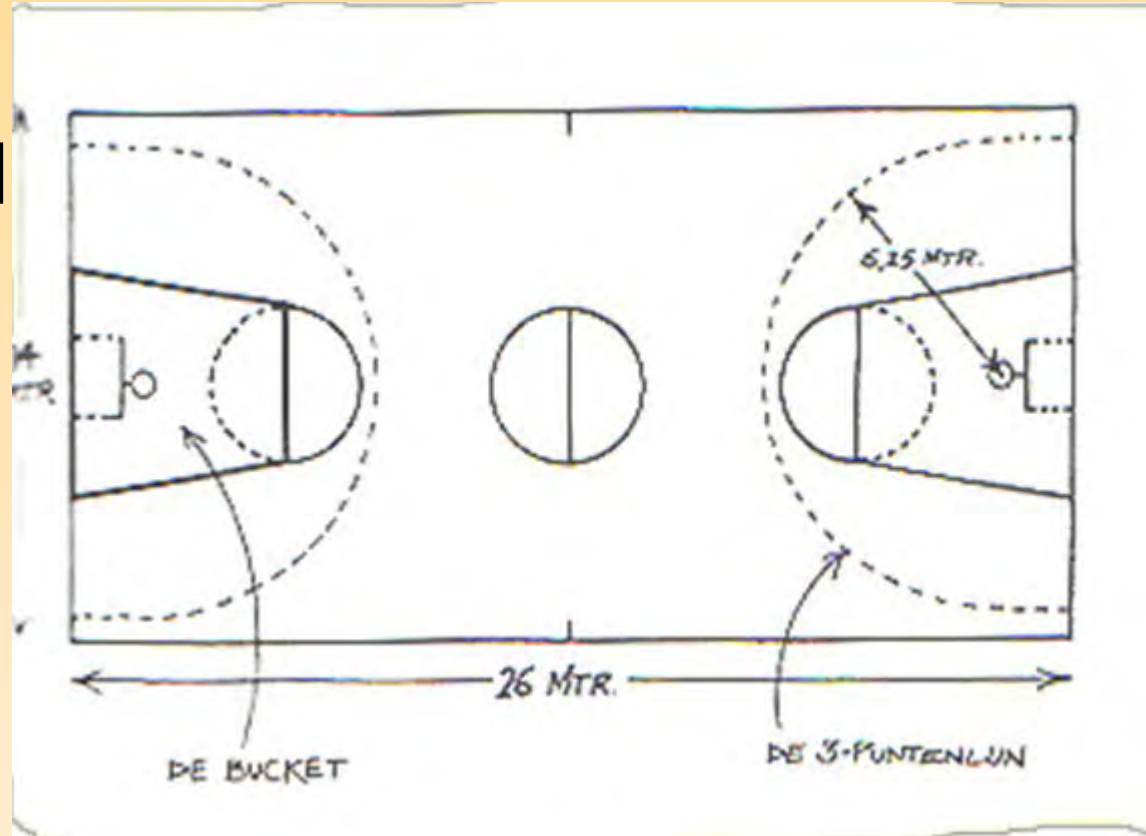
# Spelregels Basketbal















BBC Alseberg november 2012

- **Belangrijke begrippen**
  - **Aanvallende/verdedigende ploeg**  
= ploeg in balbezit of niet
  - **Balbezit**  
= controle over de bal
  - **“Levende” bal**  
Na aanraking door speler
  - **Scheidsrechters**  
Personen die steeds gelijk hebben

- **Het speelveld**
  - **Middencirkel**
  - **3 puntenlijn**
  - **Bucket**



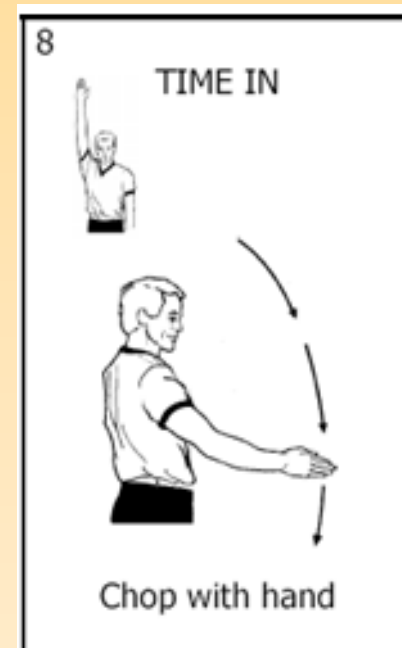
- **Nummers**
  - **Scheidsrechter geeft nummers aan met handgebaren**

25 No. 4 	26 No. 5 	27 No. 6 	28 No. 7 
29 No. 8 	30 No. 9 	31 No. 10 	32 No. 11 
33 No. 12 	34 No. 13 	35 No. 14 	36 No. 15 

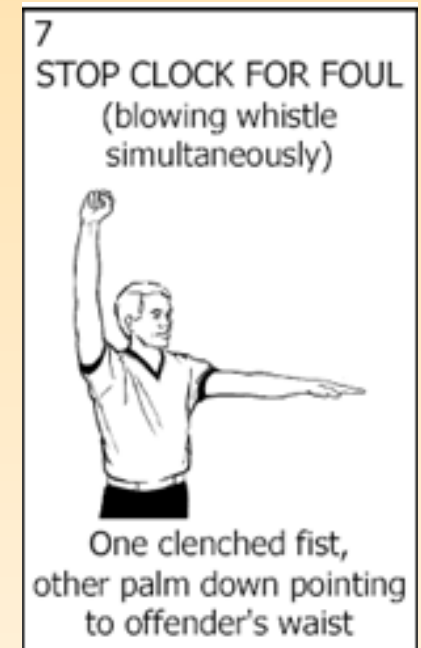
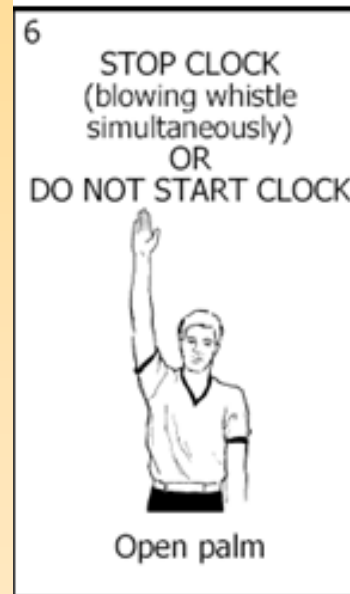
## ■ **Wedstrijd**

- **4 quarters van 10 minuten**
  - **Microben en premicroben:**
    - **8 periodes van 4 minuten**
    - **2 periodes per quarter**
- **Tussen 1<sup>ste</sup> en 2<sup>de</sup> quarter (periode) 2 minuten rust**
- **Tussen 2<sup>de</sup> en 3<sup>de</sup> quarter 10 minuten rust (seniors 15 minuten)**
- **Tussen 2<sup>de</sup> en 3<sup>e</sup> quarter (periode) 2 minuten rust**
- **Gelijke stand**
  - **Geen verlengingen in competitiewedstrijden jeugd**
  - **Wel verlenging in competitiewedstrijden seniors**
  - **Wel verlengingen in bekerwedstrijden**

- **Klok**
  - **Klok start op teken van scheidsrechter**
    - **Let op: pas als de bal levend wordt**
  - **Klok loopt door bij doelpunt**

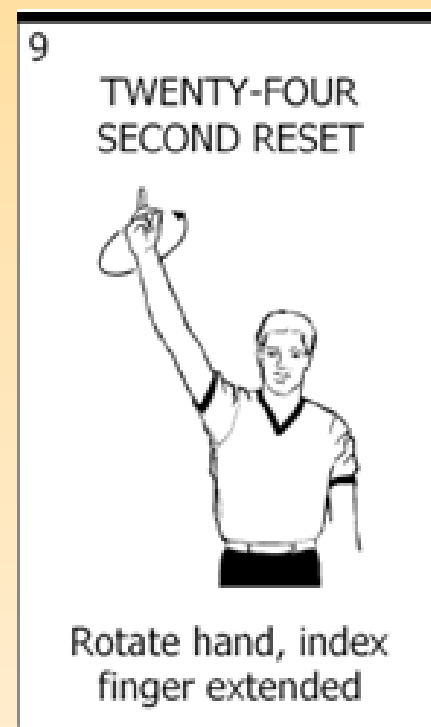


- **Klok**
  - **Klok stopt op fluitsignaal + teken van scheidsrechter**
  - **Klok stopt bij doelpunt in laatste 2 minuten van de wedstrijd (4<sup>de</sup> quarter)!**



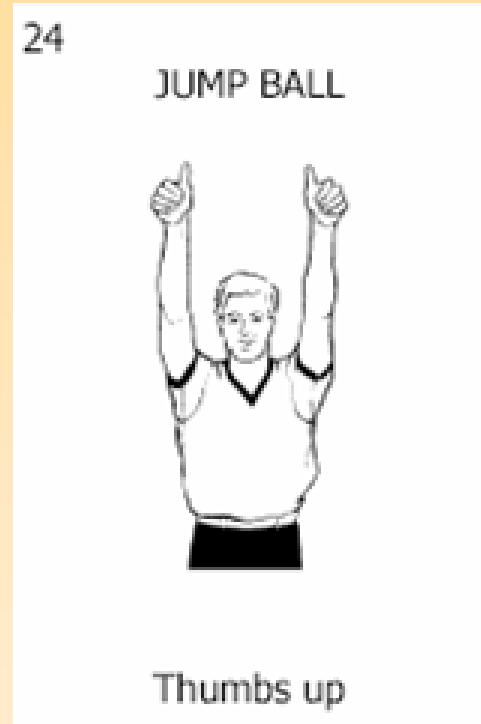
## ■ Klok

- **24" klok start**
  - Bij controle over de bal door een team
- **24" herstart (reset)**
  - Bij doelpoging en bal raakt de ring
  - Controle over de bal door andere team
  - Op teken van de **scheidsrechter** (na voetfout)





- **“Sprongbal” of “tussen twee”**
  - Bij start van elke helft
  - Tijdens de wedstrijd: alternerend balbezit
    - SO of TO zetten pijl
      - Richting waarin team speelt dat bij opsprong de bal niet heeft
      - Richting waarin team speelt dat de “sprongbal” tegen krijgt



- **Tijdfouten**
  - **3"** in bucket bij ontvangen bal
  - **5"** voor inwerpen



- **Tijdfouten**
  - 8" op verdedigende helft
  - 24" alvorens een doelpoging te doen (=bal raakt de ring)
  - Let op: de 24" en 8" regel lopen gelijktijdig
    - 8" om over middellijn te gaan
    - Tijdens de 8" loopt de 24" shot clock mee

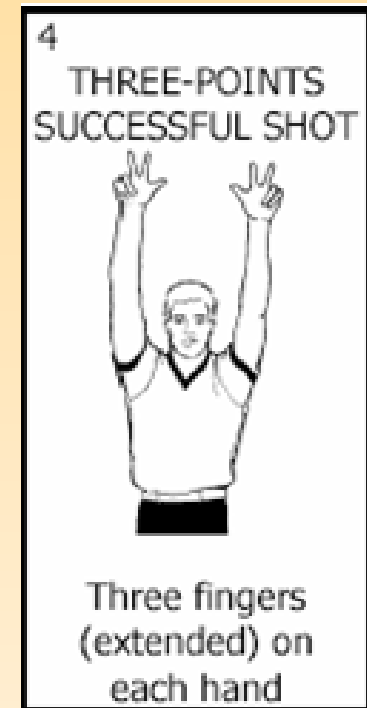
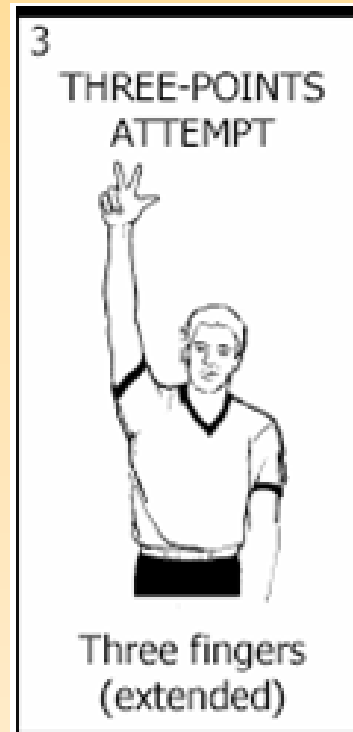


## ■ Score

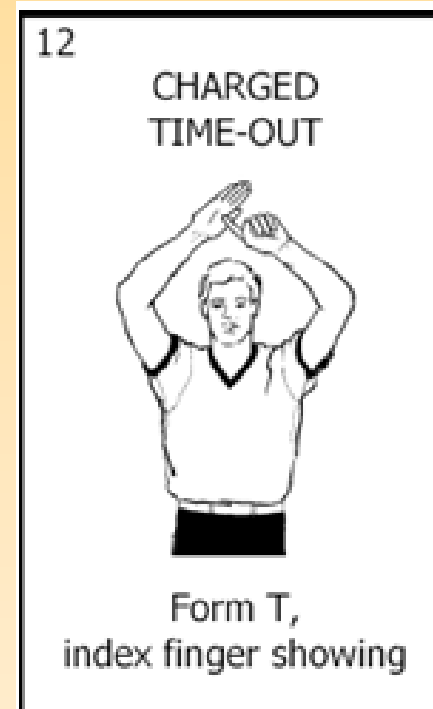
- 1 punt – bij vrije worp
- 2 punten – bij velddoelpunt binnen 3 meter zone



- **Score**
  - **3 punten – bij velddoelpunt buiten 3 meter zone**
    - **Scheidsrechter geeft poging aan**
    - **Scheidsrechter geeft punt aan**



- **Time-out**
  - **Coach vraagt aan tafel**
  - **Tafel geeft aan met signaal**
  - **Scheidsrechter bevestigt**
  
  - **Time-out duurt 1 minuut**
    - **TO houdt tijd bij**
    - **TO toont na 50" dat nog 10" resten (toont 10 vingers)**
    - **TO geeft sein nadat 1' voorbij is**



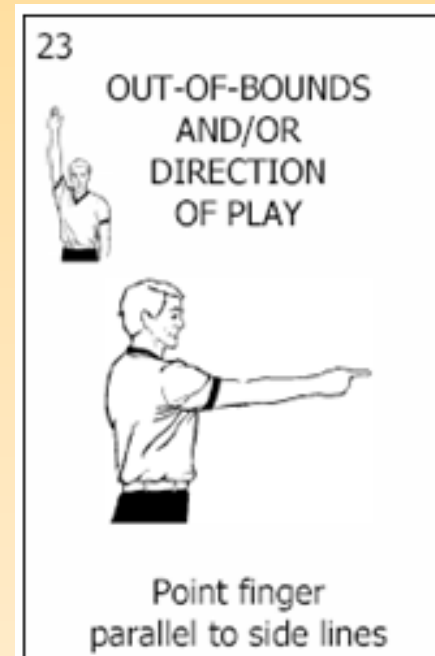
- **Time-out**
  - **Elke coach heeft**
    - **2 time-outs in 1<sup>ste</sup> helft**
    - **3 time-outs in 2<sup>de</sup> helft**
  - **Niet gebruikte time-outs van 1<sup>ste</sup> helft worden niet overgedragen**

- **Vervanging**
  - **Speler zit klaar en vraagt aan de tafel**
  - **Tafel geeft aan met signaal**
  - **Scheidsrechter bevestigt**
    - **Geeft vervanging aan**
    - **Geef vervanger toelating om op het veld te komen**
  - **Toegelaten als spel stilligt**
  - **Microben en premicroben geen vervangingen tijdens wedstrijd**





- **Bal uit**
  - **Bal over zijlijn**
  - **Geen persoonlijke fout (P) – bal voor de ploeg die de bal niet laatst raakte**

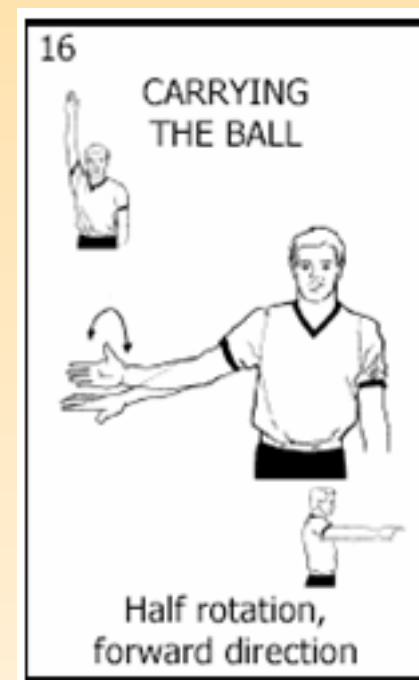
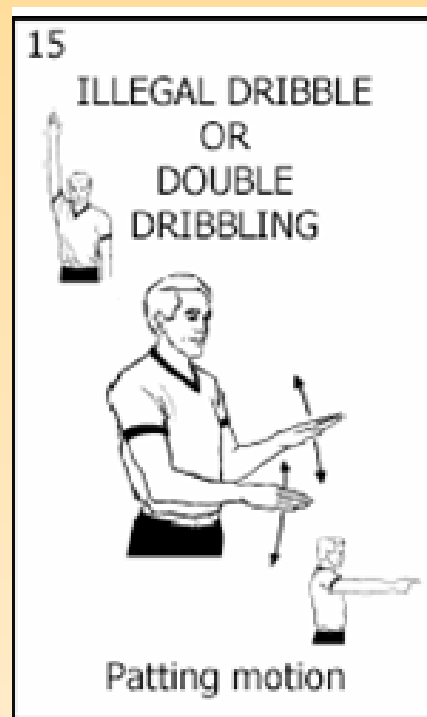


- **Loopfout**
  - **Speler loopt met de bal: zet meer dan 2 stappen zonder te dribbelen.**
  - **Geen P – bal voor verdedigende ploeg**



## ■ Dribbelfout

- **Speler**
  - Stopt met dribbelen
  - Neemt bal in de handen
  - Dribbelt verder
  - Let op! Discussie bij aannemen bal!
- **Speler draagt de bal te lang tussen 2 dribbels**
- **Speler dribbelt met 2 handen tegelijk**
- **Geen P – bal voor verdedigende ploeg**



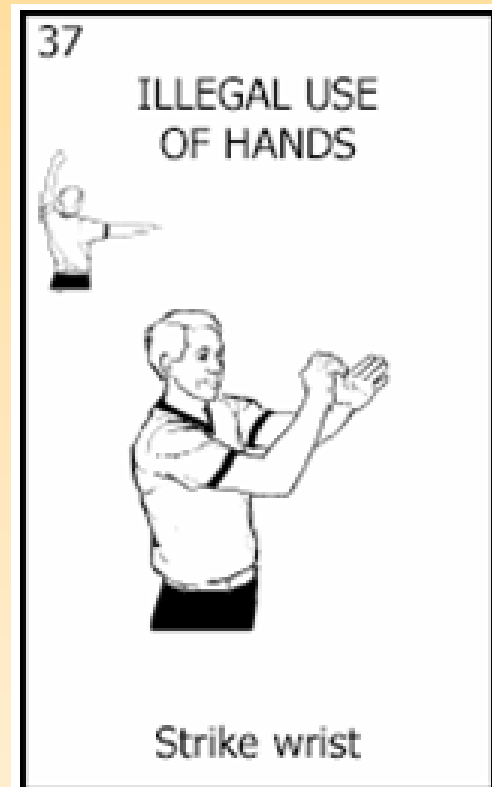
- **Terugkeren (retour en zone)**
  - Bal gaat van aanvallende helft terug naar verdedigende helft
  - **Geen P – bal voor verdedigende ploeg**



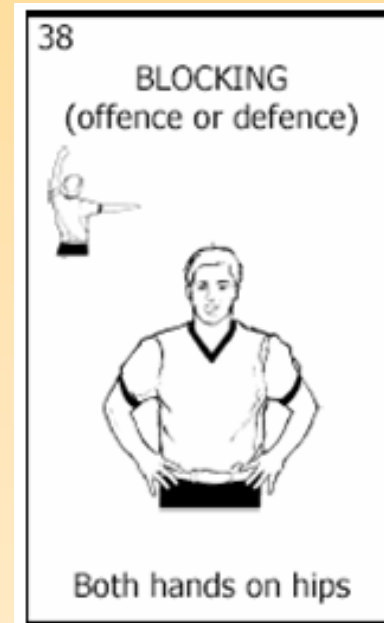
- **Voetfout**
  - **Verdedigende speler raakt (en hindert) bal met de voet**
  - **Geen P – bal voor aanvallende ploeg**



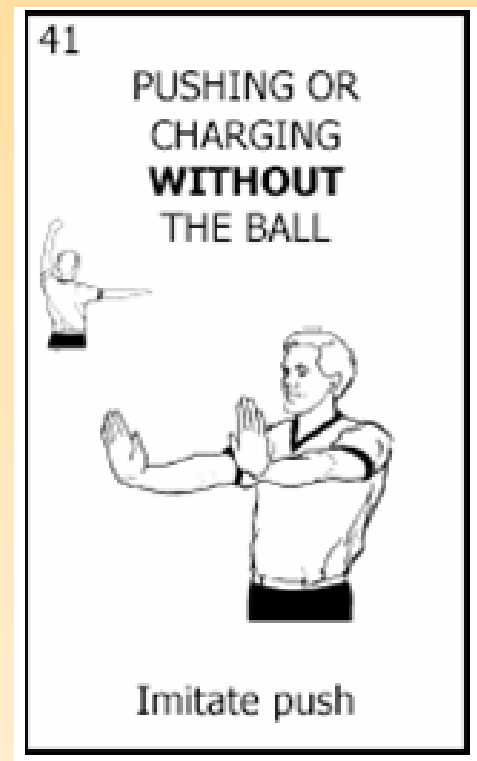
- **Verdedigende fout**
  - **Aanraken van speler die doelpoging doet**
  - **P + teamfout (TmF) – bal voor aanvallende ploeg**



- **Verdedigende fout**
  - **Aanvallende speler hinderen**
    - **Beweging van lichaam**
    - **Vasthouden**
  - **P + TmF – bal voor aanvallende ploeg**

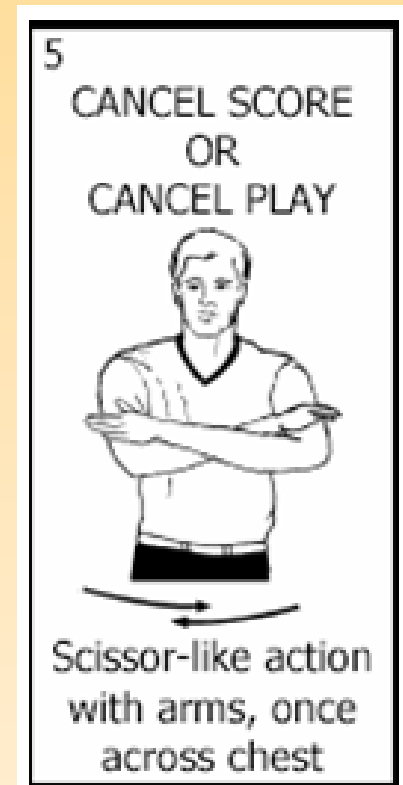


- **Verdedigende fout**
  - **Duwen van aanvallende speler**
  - **P + TmF – bal voor aanvallende ploeg**





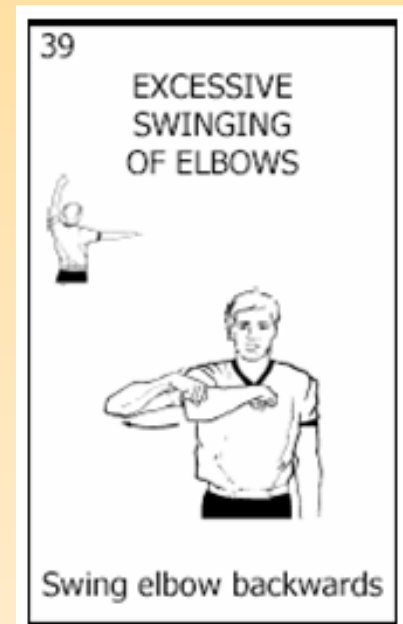
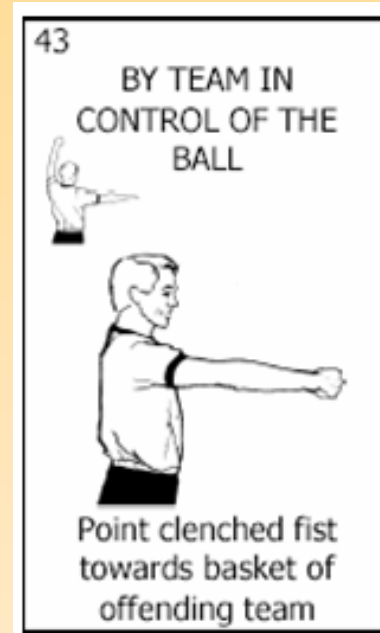
- **Vrije worpen**
  - **Als fout gemaakt wordt op een speler die doelpoging onderneemt**
    - **Geen score**
      - 3 vrije worpen
      - Of 2 vrije worpen
    - **Score**
      - Score telt (2 / 3 punten)
      - 1 bonus vrije worp



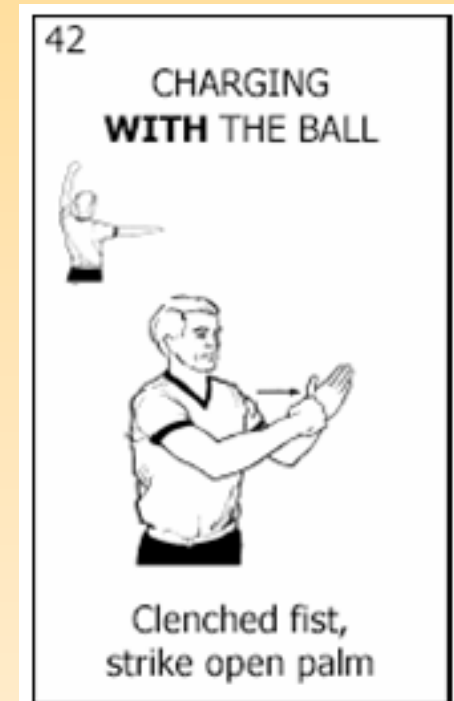
- **Vrije worpen**
  - **Scheidsrechter geeft als laatste teken het aantal vrije worpen aan (1,2 of 3)**



- **Aanvallende fout**
  - **Wegduwen door aanvallende speler**
    - Zonder bal
  - **Lopen tegen stilstaande verdediger**
    - Stilstaan = beide voeten op de grond
    - Ook als aanvallende speler springt
  
- **P + TmF – bal voor verdedigende ploeg**



- **Aanvallende fout**
  - **Wegduwen door aanvallende speler**
    - Met bal
  - **Lopen tegen stilstaande verdediger**
    - Ook als aanvaller springt
- **P + TmF – bal voor verdedigende ploeg**



- **Technische fout speler (T)**
  - **Oordeel scheidsrechter**
    - Overmatig reclameren
    - Onsportief gedrag
    - Uitdagend gedrag
    - Beledigen van scheidsrechters, tegenspelers of publiek
  - **T + TmF + 2 vrije worpen voor de tegenstander + balbezit tegenstander**



- **Dubbele fout (D)**
  - **Scheidsrechter bestraft 2 spelers die tegelijk een fout begaan hebben**
    - **P + TmF voor beide teams**
    - **Scheidsrechter geeft verdere sancties aan**



- **Onsportieve fout (U)**
  - **Oordeel scheidsrechter**
  - **P + TmF + 2 (of 3) vrijwerpen voor tegenstander + balbezit tegenstander**
  - **Scheidsrechter geeft verdere sancties aan**

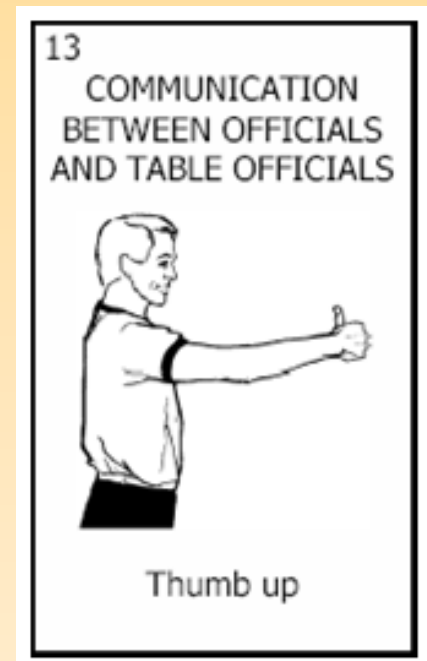


- **Diskwalificerende fout (D)**
  - **Oordeel scheidsrechter**
  - **P + TmF + 2 vrijwerpen voor tegenstander + speler uitgesloten + balbezit tegenstander**





- **Speciale gevallen**
  - **Vechten**
  - **Vergissing scheidsrechter**
  - **Twijfel over tekens, nummer speler**
  - **...**
- **Blijf rustig**
- **Roep scheidsrechter naar de tafel en vraag om overleg**



# Samenvatting fouten/straffen

<b>Pers Fout</b>	Op speler in terrein Op doelend speler, bal naast Op doelend speler, bal binnen	Inworp of 2 VW 2 of 3 VW 2 of 3 ptn. + bonus VW
<b>Pers Fout</b>	Door ploeg in balbezit	Inworp
<b>UF en DF</b>	Op speler in terrein Op doelend speler, bal naast Op doelend speler, bal binnen	2 VW + inworp middenlijn 2 of 3 VW + inworp middenlijn 2 of 3 ptn + bonus + inworp mid.
<b>Tech Fout</b>	Speler Coach, assistent-coach, vervanger of ploegbegeleider	2 VW + inworp middenlijn 2 VW + inworp middenlijn
<b>Dubbelfout</b>	Ploeg in balbezit Geen ploeg in balbezit Geen ploeg in balbezit, maar geldig doelpunt gescoord	Inworp ploeg in balbezit Sprongbal Doel telt, inworp eindlijn

- **Persoonlijke Fouten**
  - **De SO toont na elke persoonlijke fout hoeveel fouten de bestrafte speler heeft**
    - **Bordje met nummer duidelijk tonen**
    - **Praktijk jeugdwedstrijden: coach attent maken vanaf 3<sup>de</sup> fout speler**
  - **Speler met 5 pers. Fouten (P,T of U) moet worden vervangen, mag niet verder spelen**
    - **Verder op de bank**
  - **Speler met 5 fouten kan nog T krijgen**  
**Deze is dan voor de Coach (B)**

- **Teamfouten**
  - **Bij 4<sup>de</sup> teamfout in elke periode**
    - Rode vlag langs kant van bank van team met 4 teamfouten
    - Elke volgende fout: 2 vrije worpen (noteren als  $P_2$ )
      - Uitzondering: aanvallende fout: geen vrije worpen
    - Bij begin nieuwe periode: vlag neerleggen

# Hoe fouten noteren?



# PERSOONLIJKE FOUT

## ZONDER VRIJWORPEN



Speler A4 krijgt een persoonlijke fout

Lic	Naam van spelers	Nr	m sp4	Fouten					
				1	2	3	4	5	
70	VAN DAMME D.	4		P					
72	LEMAIRE F.	5							
70	DE LOOR A. [CAP]	6							

## MET VRIJWORPEN



Speler A4 krijgt een persoonlijke fout die recht geeft op 1 vrijworp

Lic	Naam van spelers	Nr	m sp4	Fouten					
				1	2	3	4	5	
70	VAN DAMME D.	4		P <sub>1</sub>					
72	LEMAIRE F.	5							
70	DE LOOR A. [CAP]	6							



Speler A4 krijgt een persoonlijke fout die recht geeft op 2 vrijworpen

Lic	Naam van spelers	Nr	m sp4	Fouten					
				1	2	3	4	5	
70	VAN DAMME D.	4		P <sub>2</sub>					
72	LEMAIRE F.	5							
70	DE LOOR A. [CAP]	6							



Speler A4 krijgt een persoonlijke fout die recht geeft op 3 vrijworpen

Lic	Naam van spelers	Nr	m sp4	Fouten					
				1	2	3	4	5	
70	VAN DAMME D.	4		P <sub>3</sub>					
72	LEMAIRE F.	5							
70	DE LOOR A. [CAP]	6							

# ONSPORTIEVE FOUT



Speler A4 krijgt een onsportieve fout  
Zijn tegenstrever heeft recht op 2 vrijworpen + balbezit middenlijn

Lic	Naam van spelers	Nr	n sped	Fouten				
				1	2	3	4	5
70	VAN DAMME D.	4		U <sub>2</sub>				
72	LEMAIRE F.	5						
70	DE LOOR A. (CAP)	6						

Een speler die 2 onsportieve fouten krijgt in de wedstrijd wordt  
uitgesloten en dient de zaal te verlaten

Lic	Naam van spelers	Nr	n sped	Fouten				
				1	2	3	4	5
70	VAN DAMME D.	4		U <sub>2</sub>	P	P	U <sub>2</sub>	
72	LEMAIRE F.	5						
70	DE LOOR A. (CAP)	6						

# DISKWALIFICERENDE FOUT



Speler A4 krijgt een diskwalificerende fout.  
Zijn tegenstrever heeft recht op 2 vrijworpen + balbezit middenlijn

Lic	Naam van spelers	Nr	n spd	Fouten				
				1	2	3	4	5
70	VAN DAMME D.	4		D <sub>2</sub>				
72	LEMAIRE F.	5						
70	DE LOOR A. (CAP)	6						

Lic	Naam van spelers	Nr	n spd	Fouten				
				1	2	3	4	5
70	VAN DAMME D.	4						
72	LEMAIRE F.	5		P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D	
70	DE LOOR A. (CAP)	6						

Coach: MORTELMANS P.	B:		
Ass. Coach: COOSEMANS G.			

Speler A5 zit op de spelersbank en wordt uitgesloten.

Bij de coach zal dan een Technische fout komen te staan en achter de naam van de uitgesloten speler wordt het volgende vakje gevuld met een " D " .

Lic	Naam van spelers	Nr	n spd	Fouten				
				1	2	3	4	5
70	VAN DAMME D.	4						
72	LEMAIRE F.	5		P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	T <sub>2</sub>	P
70	DE LOOR A. (CAP)	6						

Coach: MORTELMANS P.	B:		
Ass. Coach: COOSEMANS G.			

Speler A5 zit op de spelersbank met 5 fouten en wordt uitgesloten.

Bij de coach zal dan een Technische fout komen te staan en achter de naam van de uitgesloten speler zal men na het laatste vakje een " D " plaatsen



# TECHNISCHE FOUT

Speler A4 krijgt een Technische fout

Ploeg B heeft recht op 2 vrijworpen + balbezit middenlijn



	Lic	Naam van spelers	Nr	m spa	Fouten				
					1	2	3	4	5
	70	VAN DAMME D.	4		T <sub>2</sub>				
	72	LEMAIRE F.	5						
	70	DE LOOR A. (CAP)	6						

OPGELET: teken voor TIME-OUT is NIET GELIJK aan TECHNISCHE FOUT